



R O M A N I A
JUDETUL VASLUI - COMUNA SOLESTI
P R I M A R



D I S P O Z I T I A N r 9 0

**privind stabilirea salariului lunar domnului ADAM COSTEL,
REFERENT, studii S, grad profesional IA, gradatia 5 de vechime,
din cadrul Căminului Cultural *Elena Cuza* Solești**

Bujor Mona - primarul comunei Solești, județul Vaslui ;

Avand in vedere :

- referatul cu nr.1368/31.01.2020 privind adoptarea de către Consiliul local al comunei Solești a Hotărârii nr.4/31.01.2020 pentru aprobarea numărului maxim de posturi care se finanteaza din fondurile publice pentru anul 2020 și pentru aprobarea salariilor de baza, pentru functiile publice si personalul contractual din aparatul de specialitate al primarului comunei Solești, judetul Vaslui, al personalului din serviciile publice subordonate consiliului local precum si stabilirea indemnizatiei lunare a consilierilor locali;

- in conformitate cu dispozitiile art.11 alin.(3) și (4), art.12(1), art.19, art. 37, din Legea – cadru nr. 153/2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice;

- în temeiul prevederilor art.155 alin.(5), lit.e) și art.196, alin.(1), litera „b” din Ordonanta de urgenta nr.57/2019 – privind codul administrativ:

D I S P U N :

Art.1. – Incepând cu data de 1 ianuarie 2020, **domnului ADAM COSTEL, REFERENT, studii S, grad profesional IA, gradatia 5 de vechime, din cadrul Căminului Cultural *Elena Cuza* Solești** , se stabilește salariul lunar în cuantum de 4.371 lei.

Art.2. –(1)Prezenta dispozitie poate fi contestata, in termen de 20 de zile calendaristice de la data luarii la cunostinta, la ordonatorul principal de credite care va solutiona contestatia in termen de 30 de zile calendaristice.

(2) Impotriva masurilor dispuse potrivit alin.(1) persoana nemultumita se poate adresa instantei de contencios administrativ in termen de 30 de zile calendaristice de data comunicarii solutionarii contestatiei.

Data la Solești , azi 31 ianuarie 2020

**P R I M A R ,
MONA BUJOR**

**CONTRASEMNEAZA
SECRETARUL GENERAL
AL UAT COMUNA SOLESTI
DAN BURGHELEA**