



R O M A N I A
JUDETUL VASLUI - COMUNA SOLESTI
P R I M A R



DISPOZITIA NR.137

**Privind stabilirea salariului d. nei LUPU ANCA MIHAELA
asistent personal al in cadrul UAT Comuna Solești, județul Vaslui**

Bujor Mona – primarul comunei Solești , județul Vaslui;

Avînd în vedere:

- stabilirea salariului de baza minim brut pe tara garantat in plata pentru anul 2021 prin Hotararea Guvernului nr.4/2021 incepinad cu data de 13 ianuarie 2021;
- in conformitate cu prevederile art.37 alin.(1), lit. a din Legea nr.448/2006 privind protectia si promovarea drepturilor persoanelor cu handicap, republicata, cu modificarile ulterioare coroborat cu dispozitiile art.11 alin.(3) și (4), art.12(1), art. 37, din Legea – cadru nr. 153/2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice; ;
- în temeiul prevederilor art.155, alin. 1, lit.e, și art.196, alin.(1), lit. b din Ordonanta de urgenta nr.57/2019 - privind codul administrativ;

DISPUN :

Art.1. – Se stabileste, salariul de baza, pentru d.na **LUPU ANCA MIHAELA, asistent personal al in cadrul UAT Comuna Solești, județul Vaslui**, începînd cu data de 13.01.2021, in quantum, de 2300 lei, la gradatia 0.

Art.2. - Cu ducere la îndeplinire a prezentei dispoziții se desemnează d.na Cocuz Genovica - referent comparimetul ASITENTA SOCIALA si compartimentul CONTABILITATE din cadrul SERVICIULUI ECONOMIC SI ADMINISTRATIV AL aparatului de specialitate al Primarului comunei Solești, județul Vaslui.

Art.3. –(1)Prezenta dispozitie poate fi contestata, in termen de 20 de zile calendaristice de la data luarii la cunostinta, la ordonatorul principal de credite care va solutiona contestatia in termen de 30 de zile calendaristice.

(2) Impotriva masurilor dispuse potrivit alin.(1) persoana nemultumita se poate adresa instantei de contecios administrativ in termen de 30 de zile calendaristice de data comunicarii solutionarii contestatiei.

Nr. 137

Data la Solești , azi 29 ianuarie 2021

**P R I M A R ,
MONA BUJOR**

**CONTRASEMNEAZA
PENTRU LEGALITATE
SECRETAR GENERAL
DAN BURGHELEA**